

1-9	+	2	Lakovna	Garáž	Výměna vozu	Nové auto
Auto	Nové auto	Pokuta	Lakovna	Garáž	Výměna vozu	Nové auto
Číselné hodnoty	Nové auto	Dvě trestné karty	Změna barvy	Odhození více aut najednou	Výměna všech karet v ruce	Vrátí hráče do hry
Na barvu, na číslo	Na barvu, na servis	Na barvu, na pokutu	Na cokoliv (mimo trestu)	Na cokoliv (mimo trestu)	Mimo hromádku	Mimo hromádku

Le odhodit Funkce Karta

Podle poslední zahrané karty můžeš:

- ✓ Odhodit stejnou barvu karty (červená, modrá, zelená nebo žlutá)
- ✓ Odhodit stejnou hodnotu karty (stejně číslo, servis, pokutu)
- ✓ Přibíjet tresty (servis přibíješ servisem, pokutu přibíješ pokutou)
- ✓ Odhodit speciální kartu, pokud tím nepřibíjíš trest
- ✓ Rozhodnout se nehrát a vzít si jednu kartu z balíčku



Obsahuje 110 karet

Barevné karty: Auto 1-9 (72ks), Pokuta (8ks), Servis (8ks)
Speciální karty: Lakovna (8ks), Garáž (8ks), Výměna auta (4ks), Nové auto (2ks)

Karetní hra

Oficiální pravidla hry

Cíl hry a bodování

Cílem hry je zbavit se všech karet v ruce. Každé kolo se dohrává až do poslední-ho hráče. Kolo končí, jakmile zůstane ve hře pouze jeden hráč. Hra končí, pokud některý z hráčů získá v součtu 50 či více bodů.

Postupní vítězové získávají body:

1. místo – 20 bodů
 2. místo – 10 bodů
 3. místo – 5 bodů
 4. a každé další – 1 bod
- Poslední hráč v kole prohrál a získá 0 bodů.

Před začátkem hry je možné se vzájemně domluvit a navýšit počet bodů nutných pro celkové vítězství nebo omezit hru na čas nebo určitý počet kol.

Začátek hry

1. Zamíchej balíček karet
2. Rozdej každému hráči 6 karet
3. Vytvoř společný balíček
4. Otoč jednu vrchní kartu balíčku jako první kartu společné hromádky

Pokud je první otočená karta NOVÉ AUTO nebo VÝMĚNA AUTA, vrať kartu zpět do balíčku, zamíchej ho a otoč novou kartu. V případě všech ostatních karet se pokračuje, jako kdybys první kartu zahrál na dalšího hráče v pořadí ty. Pokud otočíš GARÁŽ a nemáš alespoň jedno AUTO, lízneš si jednu kartu z balíčku a povinnost zahrát alespoň jedno AUTO přechází na dalšího hráče až do doby, kdy někdo AUTO zahraje.

Princip hry

Hráči se v tazích střídají po směru hodinových ručiček. Každý hráč, který je na řadě, může odehrát pouze jeden tah. Za tah se považuje odhození jakékoliv karty, líznutí z balíčku, přebíjení trestů a obdržení trestných karet. Karty odhazují podle poslední zahrané karty na společné hromádce. Na společnou hromádku odhazují vždy pouze jednu kartu (s výjimkou karty GARÁŽ).

Můžeš odhodit stejnou barvu (červenou, modrou, zelenou a žlutou) nebo stejnou hodnotu karty (stejně AUTO, SERVIS, POKUTA). Speciální kartu (šedou) můžeš odhodit na jakoukoliv kartu, ale pouze pokud tím nebudeš přebíjet trest.

Pokud nechceš nebo nemůžeš odhodit žádnou kartu, vezmi si jednu z balíčku.

Pokud v balíčku dojdou karty, použij poslední zahranou kartu jako základ společné hromádky a všechny ostatní karty zamíchej do nového balíčku.

Mluvení (dobrovolné)

Když odhodíš kartu, musíš ostatní hráče upozornit, jak jsi hrál (například při odhození SERVISU: „Měl bys navštívit servis“, „Zajdi si vyměnit olej“, apod.). Pokud tak neučiníš, dostaneš jednu trestnou kartu z balíčku.

Pravidlo mluvení má za cíl podporovat fantazii a zvyšovat zábavnost hry. Na rozdíl od ostatních pravidel je toto pravidlo zcela dobrovolné a lze ho i zmírnit například tím, že se vynechá trest, pokud hráč nemluví.

Barevné karty

AUTO

1-9 1-9 1-9 1-9



Karta AUTO nemá zvláštní funkci. Zastupuje číselné hodnoty 1-9.

AUTO můžeš zahrát na jinou kartu stejné barvy nebo na stejnou číselnou hodnotu. Najednou můžeš odhodit pouze jedno AUTO (pokud se nejedná o kombinaci s kartou GARÁŽ - viz dále).

SERVIS



Následující hráč v pořadí je přeskočen, tj. vynechá jeden tah.

SERVIS můžeš odhodit pouze na stejnou barvu nebo na jiný SERVIS. Pokud na tebe někdo zahraje SERVIS, můžeš ho přebít dalším SERVISEM.

POKUTA



Libovolný hráč u stolu si vytáhne 2 trestné karty - „pokutu“.

POKUTU můžeš odhodit pouze na stejnou barvu nebo na jinou POKUTU. Můžeš si vybrat libovolného hráče, kterému trestné karty dáš. Tahy hráčů, které jsi přeskočil, jsou vynechány.

Tahání karet: Pokud máš v ruce po odhození POKUTY 3 a více karet, vylosuje si vybraný hráč 2 karty z tvé ruky. Pokud máš v ruce 2 karty, vylosuje si hráč jednu kartu z tvé ruky a vezme si jednu z balíčku. Pokud máš pouze 1 kartu (nebo již žádnou), vezme si vybraný hráč obě trestné karty z balíčku.

Pokud na tebe někdo zahraje POKUTU, můžeš ji přebít jinou POKUTOU a vybrat si opět libovolného dalšího hráče, který dostane obě POKUTY. Při přebíjení se tresty počítají za každou odhozenou POKUTU. Pokud se odhodí například 3 POKUTY, dostane poslední vybraný hráč celkem 6 trestných karet.

Pokud na tebe vyšel trest při přebíjení, vylosuješ si trestné karty od každého hráče, který odhodil POKUTU. Vždy platí pravidlo o počtu karet v ruce hráče, od kterého trestné karty losuješ. Dle příslušného pravidla si bereš karty od hráče nebo z balíčku. Pokud jsi přitom zároveň i ty jeden z hráčů, který přebíjel, za tvé POKUTY bereš karty pouze z balíčku (ze své vlastní ruky tahat nemůžeš).

Ve hře vždy pokračuje hráč, který následuje po tom hráči, který dostal trestné karty.

Speciální karty

LAKOVNA



Změna barvy.

LAKOVNU můžeš odhodit na jakoukoliv kartu s výjimkou POKUTY a SERVISU, pokud byly zahrány předchozím hráčem (nemůžeš jím přebít trest). Odhod LAKOVNU a urči jednu ze 4 barev, kterou musí zahrát další hráč v pořadí. Kromě zvolené barvy může však zahrát i speciální kartu.

GARÁŽ



Slouží k odhození více AUT najednou.

GARÁŽ můžeš odhodit na jakoukoliv kartu s výjimkou POKUTY a SERVISU, pokud byly zahrány předchozím hráčem (nemůžeš s ní přebít trest). Vyber si jednu barvu, odhod nejprve GARÁŽ a poté libovolný počet AUT od té barvy, kterou sis vybral (na číslech a na pořadí čísel nezáleží, záleží pouze na barvě).

NOVÉ AUTO



Vrací hráče do hry.

Pozor výjimka: Tuto kartu neodhazuješ na společnou hromádku, ale vykládáš na stůl před sebe, aby už v daném kole nemohla být znovu použita. Hráč, který je na řadě, pokračuje podle poslední zahrané karty na společné hromádce.

Jakmile některý z hráčů odhodí poslední kartu, můžeš poté vyložit NOVÉ AUTO a vrátit tak hráče zpět do hry. Nečekej na to, až budeš na řadě, musíš NOVÉ AUTO stihnout vyložit předtím, než následující hráč zahraje svůj tah, jinak vrácení do hry neplatí. Pokud to stihneš, vezme si vrácený hráč 2 karty z balíčku a ve hře pokračuje hráč následující po něm (podle poslední zahrané karty na společné hromádce).

NOVÉ AUTO můžeš kdykoliv vyložit i „jen tak“, například jako poslední kartu v ruce. V takovém případě nemá karta žádný efekt na hru. Můžeš to ale udělat pouze pokud jsi na řadě a nebyla na tebe zahrána POKUTA či SERVIS (nemůžeš se s ní vyhnout trestu).

VÝMĚNA AUTA



Výměna všech karet v ruce.

Pozor výjimka: Tuto kartu neodhazuješ na společnou hromádku, ale vykládáš na stůl před sebe, aby už v daném kole nemohla být znovu použita. Hráč po tobě pokračuje podle poslední zahrané karty na společné hromádce.

VÝMĚNU AUTA můžeš zahrát pouze, pokud jsi na řadě a nemůžeš ji odhodit, pokud předchozí hráč zahrál POKUTU nebo SERVIS, (nemůžeš s ní přebít trest).

Jakmile odhodíš VÝMĚNU AUTA, tak máš tři možnosti:

- 1) můžeš vyměnit všechny svoje karty s libovolným protihráčem. Nezáleží na tom, kolik karet protihráč má, vždy se vymění všechny karty ve tvé ruce za všechny karty v ruce vybraného protihráče. Pokud protihráč má také VÝMĚNU AUTA, může ji vyložit a tím tvoji kartu přebít. V tomto případě k výměně karet nedojde.
- 2) můžeš dát všechny svoje karty na dno společné hromádky a vzít si z balíčku stejný počet nových karet. Pokud v balíčku není dostatek nových karet, nejdříve použij poslední zahranou kartu jako základ společné hromádky a všechny ostatní karty zamíchej do nového balíčku.
- 3) kartu můžeš kdykoliv vyložit i „jen tak“, například jako poslední kartu v ruce. V takovém případě nemá karta žádný efekt na hru.